



Ice Code Games i Good Shepherd Entertainment pracują nad *Hard West 2*

Hard West 2 – długo oczekiwany przez graczy sequel wydanej w 2015 roku strategicznej gry turowej osadzonej w realiach Dzikiego Zachodu – jeszcze w tym roku zadebiutuje w wersji na PC. Za produkcję tytułu odpowiada notowana na rynku New Connect spółka Ice Code Games. Wydawcą projektu jest holenderski wydawca Good Shepherd Entertainment, należący do notowanego na londyńskiej giełdzie Devolver Digital.

- Bardzo się cieszymy, że wreszcie możemy ogłosić nad czym pracowaliśmy od dłuższego czasu. Hard West to marka, która zdobyła duże uznanie wśród mediów i graczy, a co ważne, znalazła ponad pół miliona nabywców w wersji na PC. Hard West 2 będzie w naszej opinii spełnieniem wymagań graczy pierwszej części, a jednocześnie powiewem świeżości w gatunku taktycznych strategii turowych - mówi Paweł Wilk, prezes zarządu Ice Code Games.

Hard West 2 pozwoli graczom na spełnienie westernowych fantazji pokroju strzelanin w samo południe, napadów na bank i konnych pościgów za pociągami ze złotem. Takie zadania będą jedynie wprowadzeniem do momentami mrocznej, a chwilami szalonej opowieści o gangu osób połączonych przez przypadek, które mają zatargi z nieczystymi siłami.

Wśród nowości jakie znajdą się w grze twórcy wymieniają niespotykane w grach turowych – dynamiczne levele, które pozwolą odtworzyć i przeżyć sceny pościgów znane z westernów, a także system Brawury nagradzający dobre planowanie i odważne ruchy graczy na mapie. W efekcie *Hard West 2* będzie grą dużo bardziej dynamiczną i ekscytującą niż typowy przedstawiciel tego gatunku.

- Hard West 2 podnosi poprzeczkę także pod kątem rozbudowanej fabuły, której współautorem jest zdobywca nagrody Origins i autor bestsellerów New York Timesa – Matt Forbeck (Deadlands). Swoich głosów postaciom z gry użyczyli m.in. Kevin Conroy (Batman: The Animated Series), Darien Sills-Evans (Days Gone, League of Legends) i Adam Gifford (The Colony, Batman: Hush). O oprawę dźwiękową zadba zdobywca nagrody BAFTA - Jason Graves (Dead Space, Tomb Raider) - dodaje Paweł Wilk.

Wydawcą projektu jest wielokrotnie nagradzany Good Shepherd Entertainment, który ma na swoim koncie wiele sukcesów, w tym pierwszej części *Hard West*. Wśród jego największych hitów warto wymienić *Monster Train*, serię *Transport Fever*, *Phantom Doctrine* oraz doceniony przez krytyków *John Wick Hex*. Good Shepherd oferuje swoje know-how oraz sieć nagradzanych pisarzy, muzyków i twórców, a także dostęp do popkulturowych praw własności intelektualnej.

- Dzięki działaniom naszego wydawcy oraz dużemu zainteresowaniu Hard West 2, promocję rozpoczynamy od prezentacji zwiastunu gry w serwisie IGN, który dostępny będzie tam na wyłączność przez pierwsze 24 godziny - informuje Paweł Wilk, prezes zarządu Ice Code Games. - Prace nad Hard West 2 są już na bardzo zaawansowanym etapie dlatego obok testów wewnętrznych i zewnętrznych zdecydowaliśmy się na rozpoczęcie etapu tak zwanej zamkniętej bety, której celem będzie przetestowanie gry wśród większej liczby graczy - dodaje Paweł Wilk.

Premiera *Hard West 2* w wersji na PC planowana jest w br. Koszty produkcji i marketingu gry w całości ponosi wydawca.



Zapisy do zamkniętej wersji Beta: www.hardwestgame.com

Zwiastun: <https://www.ign.com/videos/2022/03/16/hard-west-2-exclusive-announcement-trailer>

Karta Steam: https://store.steampowered.com/app/1282410/Hard_West_2/

O spółce:

Ice Code Games SA to notowany na NewConnect w Warszawie producent gier wideo na PC i konsole. Studio specjalizuje się w grach strategicznych i taktycznych. W 2020 roku firma nawiązała strategiczne partnerstwo z Good Shepherd Entertainment – wydawcą należącym do notowanego na londyńskiej giełdzie Devolver Digital. Efektem tej współpracy będzie gra *Hard West2*, której premiera na PC planowana jest w 2022 roku.

Celem Ice Code Games jest zdobycie pozycji topowego producenta gier strategicznych, które będą dostępne na PC i wszystkich najpopularniejszych konsolach.